

Акронис Инфозащита

Acronis Инфраструктура 3.5

Quick Start Guide

16 июля 2020 г.

Заявление об авторских правах

Авторские права ©ООО «Акронис-Инфозащита» 2020. Все права защищены.

Наименование Linux является зарегистрированным товарным знаком Линуса Торвальдса.

VMware и VMware Ready являются торговыми знаками и (или) зарегистрированными торговыми знаками компании VMware, Inc. в США и (или) других странах.

Windows и MS-DOS — зарегистрированные товарные знаки корпорации Майкрософт.

Все остальные упоминаемые товарные знаки могут быть зарегистрированными товарными знаками тех или иных фирм.

Распространение существенно измененных версий данного руководства запрещено без явного разрешения владельца авторских прав.

Распространение настоящих или переработанных материалов, входящих в данное руководство, в виде печатного издания (книги) запрещено без письменного разрешения их владельца.

ДОКУМЕНТАЦИЯ ПОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ». НЕ СУЩЕСТВУЕТ НИКАКИХ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, ПОДТВЕРЖДЕНИЙ ИЛИ ГАРАНТИЙ, В ТОМ ЧИСЛЕ И СВЯЗАННЫХ С ТОВАРНОСТЬЮ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬЮ ЕГО ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ОПРЕДЕЛЕННЫХ ЦЕЛЯХ, НАСКОЛЬКО ТАКАЯ ОГРАНИЧЕННОСТЬ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ДОПУСКАЕТСЯ ЗАКОНОМ.

С ПО или Услугой может быть предоставлен исходный код сторонних производителей. Лицензии этих сторонних производителей подробно описаны в файле license.txt, находящемся в корневом каталоге установки. Обновляемый список кода сторонних производителей и условия лицензии, применимые к программному обеспечению и/или службе, см. по адресу <http://kb.acronis.com/content/7696>.

Оглавление

- 1. Введение 1**
 - 1.1 Об этом руководстве 1
 - 1.2 Аппаратные требования 1
- 2. Установка продукта Acronis Инфраструктура 3**
- 3. Создание кластера хранилища данных 5**
- 4. Включение высокой доступности сервера управления 7**
- 5. Развертывание вычислительного кластера 10**
- 6. Создание виртуальной машины 16**

ГЛАВА 1

Введение

1.1 Об этом руководстве

В этом руководстве описано, как настроить полностью готовый кластер хранилища данных на трех серверах, развернуть поверх него вычислительный кластер и создать виртуальную машину.

1.2 Аппаратные требования

Минимальная установка продукта Acronis Инфраструктура, рекомендуемая для производственных целей, состоит из трех серверов для сервисов хранения и вычислений с включенной высокой доступностью для сервера управления. Это позволяет обеспечить сохранность кластера при отказе одного сервера без потери данных. В следующей таблице перечислены *минимальные* аппаратные требования для всех трех серверов. Рекомендуемые конфигурации указаны в разделе Hardware Requirements.

Таблица 1.2.1: Аппаратные требования сервера

Тип	Сервер управления с функциями хранения и вычислений
ЦП	64-разрядные процессоры x86 с включенными аппаратными расширениями виртуализации AMD-V или Intel VT. 16 ядер*

Продолжается на следующей странице

Таблица 1.2.1 – продолжение с предыдущей страницы

Тип	Сервер управления с функциями хранения и вычислений
ОЗУ	32 ГБ
Хранилище	1 диск: система + метаданные, жесткий диск SATA 100+ ГБ 1 диск: хранилище, жесткий диск SATA, размер по необходимости
Сеть	1 GbE для трафика хранилища 1 GbE (с тегом VLAN) для прочего трафика

* Ядро ЦП здесь означает физическое ядро в многоядерном процессоре (гиперпоточность не учитывается).

ГЛАВА 2

Установка продукта Acronis Инфраструктура

Важно: Необходимо синхронизировать время посредством NTP на всех серверах одного кластера. Убедитесь, что все серверы имеют доступ к серверу NTP.

Чтобы установить продукт Acronis Инфраструктура, сделайте следующее.

1. Подготовьте загрузочный носитель с помощью ISO-образа с дистрибутивом (подключите его к виртуальному диску IPMI, создайте загрузочный USB-накопитель или настройте PXE-сервер).
2. Загрузите сервер с выбранного носителя.
3. На экране приветствия выберите **Установить Acronis Инфраструктура**.
4. На шаге 1 внимательно прочитайте лицензионное соглашение с конечным пользователем. Примите условия, установив флажок **Я принимаю лицензионное соглашение с конечным пользователем** и нажмите кнопку **Далее**.
5. На шаге 2 настройте статический IP-адрес для NIC и укажите имя хоста: либо полное доменное имя (имя хоста, имя домена), либо краткое имя (имя хоста).
6. На шаге 3 выберите часовой пояс. Дата и время будут заданы посредством NTP. Для выполнения синхронизации потребуется подключение к Интернету.
7. На шаге 4 укажите тип устанавливаемого сервера. Сначала разверните один первичный сервер. Затем разверните нужное количество вторичных серверов.

- Если вы развертываете первичный сервер, выберите два сетевых интерфейса: один для настройки и управления системными сервисами и один для доступа к панели администрирования. Также создайте и подтвердите пароль для учетной записи суперадминистратора панели администрирования.
- Если вы развертываете вторичный сервер, укажите IP-адрес сервера управления и токен. То и другое можно получить из панели администрирования. Войдите в панель администрирования через порт 8888. IP-адрес панели отображается в консоли после развертывания первичного сервера. Введите имя пользователя по умолчанию admin и пароль учетной записи суперадминистратора. В панели администрирования откройте раздел **ИНФРАСТРУКТУРА > Серверы** и нажмите **ДОБАВИТЬ СЕРВЕР**, чтобы вызвать экран с адресом сервера управления и токеном.

Сервер может появиться на экране **ИНФРАСТРУКТУРА > Серверы** в списке **НЕНАЗНАЧЕН** сразу после проверки токена. Однако его можно будет присоединить к кластеру хранилища только после завершения установки.

8. На шаге 5 выберите диск для операционной системы. Дisku будет назначена дополнительная роль **Система**, хотя вы все равно сможете настроить его для хранения данных в панели администрирования. Также можно создать программный массив RAID1 для системного диска, чтобы обеспечить его высокую производительность и доступность.

9. На шаге 6 введите и подтвердите пароль для учетной записи root и нажмите **Начать установку**.

После завершения установки сервер автоматически перезагрузится. IP-адрес панели администрирования будет отображен в строке приветствия.

ГЛАВА 3

Создание кластера хранилища данных

Для создания кластера хранилища выполните следующие действия.





1. Откройте экран **ИНФРАСТРУКТУРА > Серверы** и щелкните сервер в списке **НЕНАЗНАЧЕН**.
2. На экране обзора сервера щелкните **Создать кластер**.
3. В поле **Кластер** введите имя для кластера. Имя может содержать только буквы латинского алфавита (a-z, A-Z), цифры (0-9), символы подчеркивания («_») и дефисы («-»).

✕ New cluster

Create cluster on node **node001**

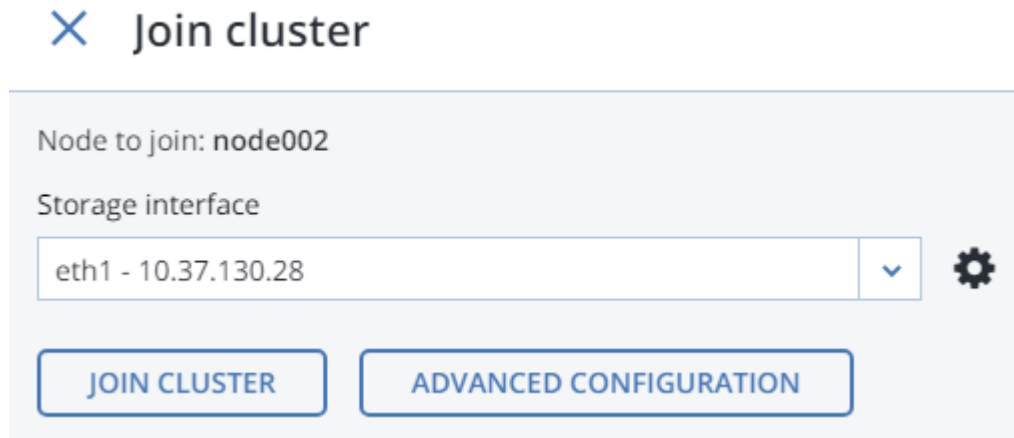
Cluster

Storage interface

  
  Encryption 

NEW CLUSTER **ADVANCED CONFIGURATION**

4. Нажмите **СОЗДАТЬ КЛАСТЕР**.
5. Щелкните следующий сервер в списке **НЕНАЗНАЧЕН** и нажмите **ПРИСОЕДИНИТЬ К КЛАСТЕРУ**.



6. Повторите предыдущий шаг для оставшихся неназначенных серверов.

Отслеживать создание кластера можно в списке **ИСПРАВЕН** экрана **ИНФРАСТРУКТУРА > Серверы**. Создание может занять некоторое время в зависимости от количества настраиваемых дисков. Кластер будет создан после завершения автоматической настройки.

ГЛАВА 4

Включение высокой доступности сервера управления

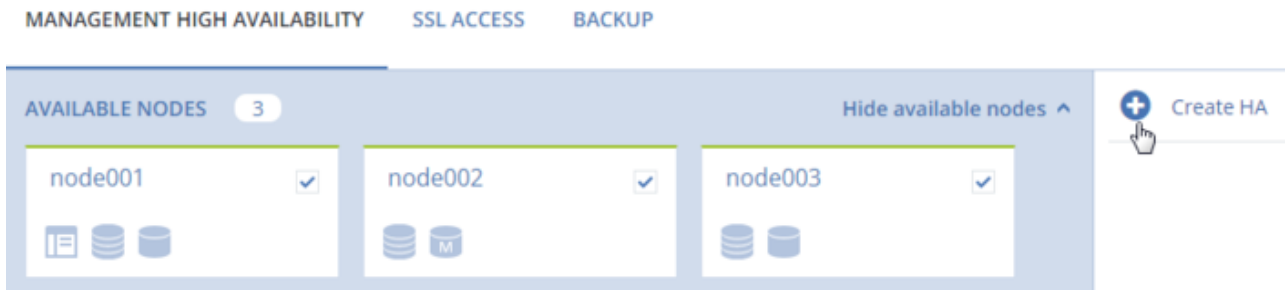
Чтобы сделать инфраструктуру более устойчивой и избыточной, можно создать конфигурацию высокой доступности из трех серверов.

Высокая доступность сервера управления и вычислительный кластер тесно связаны, поэтому изменение серверов в одной составляющей обычно влияет на другую. Обратите внимание на следующее:

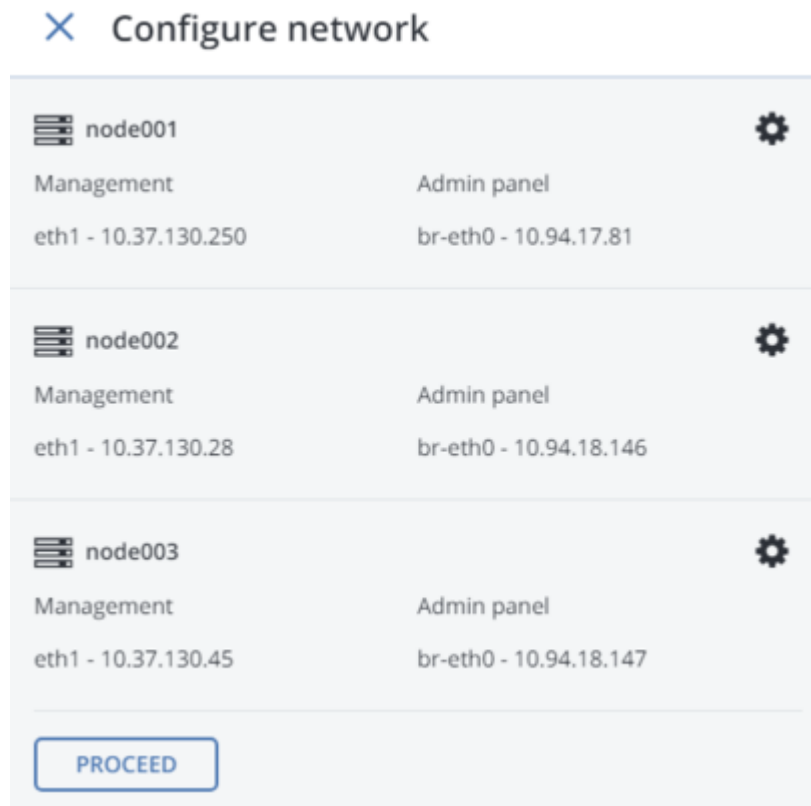
1. Все серверы в конфигурации высокой доступности будут добавлены в вычислительный кластер.
2. Одиночные серверы нельзя удалить из вычислительного кластера, так как они включены в конфигурацию высокой доступности. В таком случае вычислительный кластер можно полностью разрушить, но конфигурация высокой доступности останется. Истинно и обратное — конфигурацию высокой доступности можно удалить, а вычислительный кластер продолжит работать.

Чтобы включить высокую доступность для сервера управления и панели администрирования, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что каждый сервер подключен к сети с типами трафика **Панель администрирования** и **Управление системными сервисами**.
2. На экране **НАСТРОЙКИ > Сервер управления** откройте вкладку **ВЫСОКАЯ ДОСТУПНОСТЬ УПРАВЛЕНИЯ**.



3. Выберите три сервера и нажмите **Создать ВД**. Будет автоматически выбран сервер управления.
4. В разделе **Настройте сеть** убедитесь, что на каждом сервере выбраны правильные сетевые интерфейсы. Если это не так, щелкните значок шестерни для того или иного сервера и назначьте сети с типами трафика **Управление системными сервисами** и **Панель администрирования** его сетевым интерфейсам. Нажмите **ПРОДОЛЖИТЬ**.



5. Далее в разделе **Настройте сеть** укажите один или несколько уникальных статических IP-адресов для панели администрирования с высокой доступностью, конечной точки API вычислений и обмена сообщениями между сервисами. Нажмите **ГОТОВО**.

< Configure network

Assign unique dedicated virtual IP addresses to these services:

- Admin panel (public access to this web UI)
- Compute API (public access to compute APIs)
- Internal management (private interservice messaging)

In a high availability event, virtual IP addresses will automatically migrate to a healthy node in the high availability cluster to keep services accessible.

Virtual IP address for
Compute API, Admin panel

i The IP address must belong to the network **Public** (10.94.0.0/16)

Virtual IP address for
Internal management

i The IP address must belong to the network **Private** (10.37.130.0/24)

DONE

После того, как высокая доступность сервера управления будет включена, можно выполнить вход в панель администрирования по указанному статическому IP-адресу (на том же порту 8888).

ГЛАВА 5

Развертывание вычислительного кластера

Перед созданием вычислительного кластера убедитесь, что сеть настроена в соответствии с рекомендациями из раздела *Managing Networks and Traffic Types*. Основные требования: (а) сетям должны быть назначены типы трафика **VM внутр.**, **VM внешн.**, **API вычислений** и **Резервные копии VM**; (б) серверы, добавляемые в вычислительный кластер, должны быть подключены к этим сетям, а также к одной и той же сети с типом трафика **VM внешн.**

Предупреждение: Типы трафика **API вычислений** и **VM внутр.** нельзя переназначить после развертывания кластера.

Важно: Тип трафика **VM внешн.** нельзя удалить из сети, поверх которой создана публичная виртуальная сеть.

Кроме того, должна быть включена высокая доступность для сервера управления (см. *Включение высокой доступности сервера управления* (страница 7)).

Также обратите внимание на следующее:

1. Создание вычислительного кластера блокирует (и заменяет) использование функции резервного копирования и восстановления сервера управления.
2. Если серверы, добавляемые в вычислительный кластер, имеют разные модели ЦП, обратитесь к разделу *Setting Virtual Machines CPU Model*.

Чтобы создать вычислительный кластер, откройте экран **ВЫЧИСЛЕНИЯ**, нажмите **Создать вычислительный кластер** и сделайте следующее в окне **Настроить вычислительный кластер**:

1. В разделе **Серверы** выберите серверы, которые следует добавить в вычислительный кластер, убедитесь, что состояние сети каждого из выбранных серверов — **Настроено**, и нажмите кнопку **Далее**.

Серверы в кластере высокой доступности сервера управления автоматически выбираются для присоединения к вычислительному кластеру.

The screenshot shows the 'Configure compute cluster' window with a sidebar on the left containing 'Nodes', 'Public network', 'Add-on services', and 'Summary'. The main area is titled 'Select nodes to add to the compute cluster.' and contains a search bar and a table of nodes.

<input checked="" type="checkbox"/>	Name ↑	Node status	IP address	Network state
<input checked="" type="checkbox"/>	node001 ⓘ	Healthy	10.37.130.60	✔ Configured ⚙
<input checked="" type="checkbox"/>	node002	Healthy	10.37.130.67	✔ Configured ⚙
<input checked="" type="checkbox"/>	node003	Healthy	10.37.130.190	✔ Configured ⚙

A 'Next' button is located at the bottom right of the table area.

Если сетевые интерфейсы серверов не настроены, щелкните значок шестерни, выберите необходимые сети и нажмите **Применить**.

Примечание: В вычислительном кластере должно быть как минимум три сервера, чтобы пользователи в режиме самообслуживания могли включить высокую доступность для мастер-серверов Kubernetes.

2. В разделе **Внешняя сеть** включите управление IP-адресами, если оно необходимо, и укажите требуемые сведения для внешней сети.

При включенном управлении IP-адресами Acronis Инфраструктура будет управлять IP-адресами виртуальных машин и поддерживать следующие функции:

- Пулы IP-адресов. Можно указать диапазоны IP-адресов, которые будут автоматически назначаться виртуальным машинам.

- Встроенный DHCP-сервер. Назначает IP-адреса виртуальным машинам. При включенном DHCP-сервере сетевым интерфейсам VM будут автоматически назначены IP-адреса: либо из пулов IP-адресов, либо, при отсутствии пулов, из всего диапазона IP-адресов сети. При отключенном DHCP-сервере сетевые интерфейсы VM все равно получают IP-адреса, но их нужно будет назначить вручную внутри виртуальных машин.
- Настраиваемые DNS-серверы. Можно указать серверы DNS, которые будут использоваться виртуальными машинами. Эти серверы будут задаваться для виртуальных машин с помощью встроенного DHCP-сервера.

При отключенном управлении IP-адресами:

- VM, подключенные к сети, смогут получать IP-адреса от DHCP-серверов в этой сети.
- Защита от спуфинга будет отключена для всех сетевых портов VM. Каждый сетевой интерфейс VM будет принимать весь трафик, даже кадры, адресованные другим сетевым интерфейсам.

В любом случае можно будет вручную назначить статические IP-адреса изнутри виртуальных машин.

Если вы решите включить управление IP-адресами, выберите физическую сеть, к которой будет подключена внешняя виртуальная сеть, и (необязательно) укажите ее шлюз. Диапазон IP-адресов подсети в формате CIDR будет заполнен автоматически. Если вы решите оставить управление IP-адресами отключенным, выберите физическую сеть, к которой будет подключена внешняя виртуальная сеть.

По умолчанию внешняя сеть будет использоваться всеми проектами. Это параметр можно отключить на панели сети после создания вычислительного кластера.

Configure compute cluster ✕

● Nodes	Specify the subnet CIDR and gateway for the public virtual network.
● Public network	<input checked="" type="checkbox"/> IP address management
● DHCP and DNS	Physical network Public
● Add-on services	Subnet CIDR 10.94.0.0/16
● Summary	Gateway (optional) 10.94.0.1

Выбранная внешняя сеть появится в списке виртуальных сетей на вкладке **СЕТИ** вычислительного кластера.

Нажмите кнопку **Далее**.

- Если на предыдущем шаге вы включили управление IP-адресами, вы перейдете к разделу **DHCP и DNS**. В нем следует включить или отключить встроенный DHCP-сервер и указать один или несколько пулов IP-адресов и DNS-серверов. Нажмите кнопку **Далее**.

Configure compute cluster ✕

● Nodes	Set DHCP and specify one or more allocation pools for the public virtual network.
● Public network	<input checked="" type="checkbox"/> Enable the built-in DHCP server.
● DHCP and DNS	Allocation pools + Add pool
● Add-on services	10.94.129.128 — 10.94.129.255 128 addresses available ✎ 🗑
● Summary	DNS servers + Add server
	10.94.0.10 ✎ 🗑


4. В разделе **Дополнительные сервисы** включите сервисы, которые будут установлены во время развертывания вычислительного кластера. Эти сервисы также можно установить позже (см. Managing Add-On Services).

Configure compute cluster ✕


- Nodes
- Public network
- DHCP and DNS
- Add-on services
- Summary

Add-on services


You can install additional services for your compute cluster.

 Kubernetes service

The Kubernetes service allows you to deploy scalable and production-ready Kubernetes clusters with pre-integrated persistent storage.

 Load balancer service

The load balancer service enables workload scaling and improves application availability and security.

 Billing metering service

The billing metering service collects, stores, and provides usage metrics for resources consumed by end users in their projects. The meters can be accessed via the Gnocchi API.

Back
Next

Важно: Чтобы можно было развертывать кластеры Kubernetes и работать с ними, сделайте доступными следующие сервисы:

- сервис обнаружения etcd по адресу <https://discovery.etcd.io>—со всех серверов управления и из внешней сети с типом трафика **ВМ внешн.**
- публичный репозиторий Docker Hub по адресу <https://registry-1.docker.io>—из внешней сети с типом трафика **ВМ внешн.**
- вычислительный API—из внешней сети с типом трафика **ВМ внешн.**
- API Kubernetes на публичном или плавающем IP-адресе ВМ балансировщика нагрузки или мастер-ВМ Kubernetes через порт 6443—со всех серверов управления

Если тип трафика **API вычислений** добавляется к частной сети, которая недоступна напрямую из сети с типом трафика **ВМ внешн.**, но видима из внешних сетей посредством NAT и публично доступна через доменное имя, необходимо задать доменное имя для API вычислений, как описано в разделе Setting a DNS Name for the Compute API.

Примечание: При установке Kubernetes также автоматически устанавливается сервис балансировщика нагрузки.

5. В разделе **Сводка** просмотрите конфигурацию и нажмите **Create cluster**.

Configure compute cluster ✕

- Nodes
- Public network
- DHCP and DNS
- Add-on services
- Summary

Review the compute cluster details and go back to change them if necessary.

Nodes	node001 (10.37.130.60) node003 (10.37.130.190) node002 (10.37.130.67)	
Subnet CIDR	10.94.0.0/16	
Gateway	10.94.0.1	
Physical network	Public	
DHCP	Enabled	
Allocation pools	10.94.129.128 — 10.94.129.255	128 addresses available
DNS servers	10.94.0.10	
Add-on services	Kubernetes service Load balancer service Billing metering service	

Back
Create cluster

Отслеживать развертывание вычислительного кластера можно на экране **Вычисления**.

ГЛАВА 6

Создание виртуальной машины

Примечание: Поддерживаемые гостевые операционные системы и другие сведения см. в разделе [Managing Virtual Machines](#).

Чтобы создать VM, сделайте следующее.









1. На вкладке **COMPUTE > Virtual machines > VIRTUAL MACHINES** tab нажмите **Создать виртуальную машину**. Откроется окно, где нужно будет указать параметры VM.

Create virtual machine ×

Review the virtual machine details and go back to change them if necessary.

Name


Deploy from: Image Volume


	Image	Specify	
	Volumes	Specify	
	Flavor	Specify	
	Networks	Specify	

Deploy

- Укажите имя новой VM.
- В разделе **Развернуть из** выберите **Том**, если имеется загрузочный том или его следует создать. В противном случае выберите **Образ**.
- В зависимости от выбранного варианта, щелкните значок карандаша в разделе **Тома** или **Образ** и выполните одно из следующих действий.
 - В окне **Образы** выберите ISO-образ или шаблон и нажмите **Готово**.

Images ×



	Name ↑	Type	Min. volume size	OS Type	Size
<input checked="" type="radio"/>	 cirros	Template	1 GB	linux	13 MB

You can add images to this list on the [Images tab](#). Then [reload](#) the page.

- В окне **Том** выполните одно из следующих действий.
 - Если вы подготовили том с установленной гостевой ОС, нажмите **Присоединить**, найдите и выберите том, затем нажмите **Готово**.

Attach volume

Volume
vol1 (f71f6053-5b9b-4e33-8046-80b11139ab07), 1 ...

Cancel Attach

Create volume

Name
vol1

Size (GiB)
1
Min. 1 GiB,
Max. 512 TiB

Storage policy
default

Delete on termination

Cancel Add

5. При необходимости в окне **Том** можно нажать **Добавить** или **Присоединить**, чтобы создать или присоединить нужные дополнительные тома. Чтобы выбрать том в качестве загрузочного, сделайте его первым в списке, нажимая кнопку со стрелкой вверх.
6. После выбора образа или тома отобразится раскрывающийся список **Размещение**. Размещения создаются администратором для группировки серверов или VM с общим отличительным

признаком, например, специальной лицензией. Выберите размещение, соответствующее характеристикам ВМ. Дополнительные сведения см. в разделе Managing Placements.

7. В окне **Тип ВМ** выберите тип виртуальной машины и нажмите **Готово**.

Flavor ✕

	Name ↑	vCPU ↑	Memory
<input checked="" type="radio"/>	tiny	1	512 MiB
<input type="radio"/>	small	1	2 GiB
<input type="radio"/>	medium	2	4 GiB
<input type="radio"/>	large	4	8 GiB
<input type="radio"/>	xlarge	8	16 GiB

You can add flavors to this list on the [Flavors tab](#). Then [reload](#) the page.

Cancel
Done

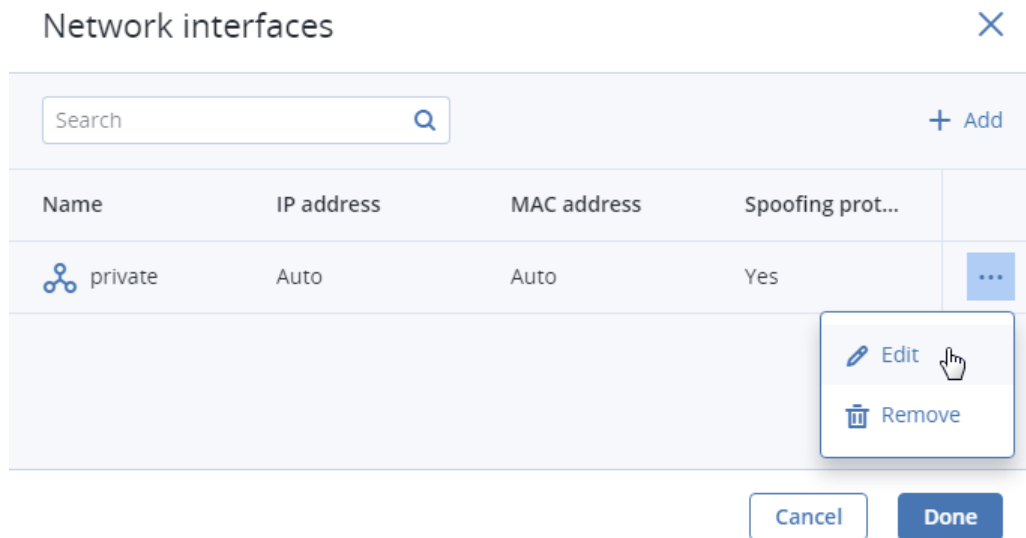
8. В окне сети нажмите **Добавить интерфейс**, выберите виртуальный сетевой интерфейс и нажмите **Добавить**. Он появится в списке **Сетевые интерфейсы**.

Add network interface ✕

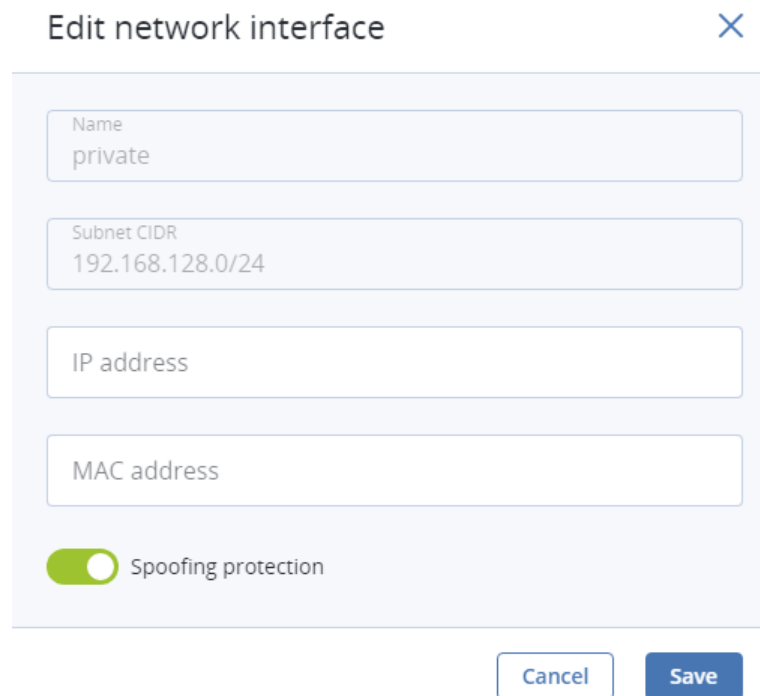
Network
public
▼

Cancel
Add

Можно изменить дополнительные параметры добавленных сетевых интерфейсов, например IP- и MAC-адреса и защиту от спуфинга. Для этого щелкните значок с многоточием напротив интерфейса, нажмите **Изменить** и задайте параметры в окне **Изменить сетевой интерфейс**.



В дальнейшем эти параметры нельзя будет изменить. Вместо этого можно будет удалить старый сетевой интерфейс и заменить его новым.



Нажмите кнопку **Готово**.

9. (Необязательно.) Если VM разворачивается из шаблона или загрузочного тома (не ISO-образа), можно указать следующее.

- SSH-ключ для внедрения в ВМ. Для этого выберите SSH-ключ в окне **Выберите SSH-ключ** и нажмите кнопку **Готово**.

Select an SSH key ✕

+ Add

Name ↑	Description ↑	Created on	
<input checked="" type="radio"/> root_node001vstoragedom	My public key	June 10, 2019 4:23 PM	⋮

ⓘ To be able to manage SSH keys, make sure the VM template has cloud-init installed.

Cancel Done

Примечание: Чтобы к виртуальной машине можно было подключиться по SSH, убедитесь, что на загрузочном томе или шаблоне ВМ установлены cloud-init и OpenSSH (см. Preparing Templates).

- Пользовательские данные для настройки ВМ после запуска. Пользовательские данные можно указать в одном из двух форматов: cloud-config или скрипт оболочки. Для этого введите скрипт в поле **Скрипт настройки** или укажите файл на локальном сервере, из которого следует загрузить скрипт.

Provide a customization script ✕

Provide user data to customize the VM after launch. User data can be in one of two formats: cloud-config or shell script. For the guest OS to be customizable, the template must have cloud-init installed.

```
Customization script
#cloud-config
user: myuser
password: password
chpasswd: {expire: False}
ssh_pwauth: True
```

Load from file Browse

Cancel Save

Примечание: Чтобы обеспечить возможность пользовательской настройки гостевой ОС, убедитесь, что на загрузочном томе или шаблоне VM установлен пакет cloud-init (см. [Preparing Templates](#)).

Чтобы внедрить скрипт в виртуальную машину Windows, см [документацию по Cloudbase-Init](#). Например, можно задать новый пароль для учетной записи с помощью следующего скрипта:

```
#ps1
net user <username> <new_password>
```

10. Вернувшись в окно **Создать виртуальную машину**, нажмите **Развернуть**, чтобы создать и загрузить VM.

11. Если VM развертывается из ISO-образа (а не шаблона загрузочного тома или тома с предустановленной гостевой ОС), выберите VM, нажмите **Консоль** и установите гостевую ОС при помощи встроенной консоли VNC.
12. (Необязательно.) Если VM развертывается из подготовленного шаблона с внедренным SSH-ключом, к ней можно подключиться по SSH с помощью имени пользователя и IP-адреса VM:
 - Для шаблонов Linux введите имя пользователя, установленное по умолчанию для облачного образа ОС (например, для облачного образа CentOS имя входа по умолчанию — centos).
 - Для шаблонов Windows введите имя пользователя, указанное при установке Cloudbase-Init.

Например:

```
# ssh myuser@10.10.10.10
```